

**Работа «МАЙСКАЙ-ГРАД»
по конкурсному проекту
по представлению бюджета для граждан в 2025 году**

Актуальность

В настоящее время финансовое образование школьников является новым направлением в школьной педагогике. Связано это с тем, что финансовая грамотность выступает как глобальная социальная проблема, которая неотделима от ребенка с раннего возраста.

Для формирования финансовой грамотности у школьников можно использовать различные стратегические игры. Стратегическая игра представляет собой такую целенаправленную деятельность, когда каждый участник решает главную задачу и ориентирует свое поведение на положительный результат или выигрыш.

Цель: ознакомить с одним из средств формирования финансовой грамотности детей школьного возраста.

Задачи:

1. Сформировать первичные экономические понятия.
2. Показать правильное отношение к деньгам, способам их зарабатывания и разумному их использованию; развивать память, внимание, речь, стимулировать активность детей.
3. Сформировать у детей поведение, как правильно вести себя в реальных жизненных ситуациях, носящих экономический характер.

МАЙСКАЙ-ГРАД – это экономическая и стратегическая настольная игра для двух и более человек.

Цель игры — рационально используя стартовый капитал, остаться единственным игроком, который не достиг банкротства.

Механика игры основана на классическом принципе настольных игр: участники двигают свои фишки согласно значению, выпавшему на кубиках. Они ходят по полю круг за кругом, пока кто-то не победит.

В зависимости от поля, на которое попал игрок, он может:

- купить у банка недвижимость;
- вытянуть карточку «Удача»;
- получить деньги;
- отправиться в «Полицию» (пропуск трёх ходов);
- оплатить аренду другому игроку;
- отдохнуть на «Бесплатной стоянке»;
- вытянуть карточку «Общественная казна».
- заплатить штрафы и налоги.

В комплект входят:

- игровое поле, состоящее из кругов, которые проходят по кругу все игроки;
- мини-инструкция с правилами;
- комплект купюр номиналом 10, 50, 100, 200, 500 и 1000 рублей «Майский-Град»;
- карточки, подтверждающие право собственности на круг, — 22;
- карточки «Общественная казна» — 12;
- карточки «Удача» (события со знаком «плюс» или «минус») — 12;
- фишки игроков — 8;
- дома (их надо строить, чтобы повышать стоимость аренды) — 26;
- отели (четыре построенных дома заменяют на отель, аренда становится дороже) — 12;
- шестигранные кубики — 2;
- органайзер для карточек и купюр.

Игровые поля

1. Бесплатная стоянка
2. Старт
3. станция Александровская
4. Клубничные поля
5. Общественная казна
6. станция Котляревская
7. ООО «Колхоз»
8. ж/д станция Котляревская
9. Удача
10. Севкавментген-Д
11. г. Майский
12. Завод «БЕСТ»
13. Майское ХПП
14. Торговый центр
15. Завод ЖБИ
16. Майский птицесовхоз
17. поселок Октябрьский
18. Конный завод
19. Отвляйтесь прямо в Полицию
20. село Ново-Ивановское
21. СХПК Ленинцы
22. Удача
23. Общественная казна
24. хутор Правоурванский
25. хутор Ново-Курский

За каждую карточку на игровом поле назначается стоимость для покупки и аренды.

Подготовка к игре

Игроки выбирают фишки и ставят их на стартовую ячейку. Далее определяют, кто будет ходить первым. Это делают броском кубиков: чем больше число выпало, тем раньше ходит игрок.

Участники определяют главу банка. Он будет отвечать за выдачу денег игрокам. Сколько раздавать денег в «Майский-Град»? Согласно базовым правилам, игрокам раздают по 2200 рублей. По номиналам их обычно распределяют так:

- одна купюра по 1000;
- одна купюра по 500
- две купюры по 200;
- две купюры по 100;
- одна купюра по 50;
- пять купюр по 10.

Игровой процесс

Игроки по очереди бросают кубики и делают соответствующее количество ходов на игровом поле.

Встав на поле, игрок либо приобретает актив, либо отказывается от сделки. Стоимость актива есть в карточке. Если у игрока не хватает наличных денег на покупку, он может заложить на время свои активы и использовать эти деньги на покупку.

Если игрок встал на уже купленное поле, то он обязан оплатить аренду (точная стоимость есть в карточке). Сумма зависит и от количества построенных домов и отелей: чем их больше, тем ставка аренды выше.

А еще на аренду влияет, купил ли собственник все поля этого цвета, то есть собрал монополию. С ней арендный платеж будет максимальным.

Если игрок попадает на поле с событием, нужно ему следовать. Какими бывают события:

- получить деньги из банка;
- отправиться в полицию;
- отдать часть денег в банк;
- отдать деньги другим игрокам;
- пропустить следующий ход;
- получить дополнительный ход и так далее.

Выводы: данная игра позволит детям поучаствовать в различных экономических ситуациях, научиться правильно инвестировать и зарабатывать деньги, умению сотрудничать и планировать. Спектр применения игры очень широк, в различных сферах жизни ребенка и взрослого.

БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА	ОБЩЕСТВЕН- НАЯ КАЗАН	Х. НОВО- КУРСКИЙ 520	Х. ПРАВО- УРВАНСКИЙ 500	УДАЧА	СХПК ЛЕНИНЦЫ 480	С. НОВО- ИВАНОВСКОЕ 460	ПОЛИЦИЯ
СТ. КОТЛЯРЕВСКАЯ 140	УДАЧА МАЙСКИЙ ГРАД ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА						КОННЫЙ ЗАВОД 420
КЛУБНИЧНЫЕ ПОЛЯ 150							П. ОКТЯБРЬСКИЙ 400
ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА							МАЙСКИЙ ПТИЦЕСОВХОЗ 380
СТ. АЛЕКСАНДРОВСКАЯ 160							ЗАВОД ЖБИ 360
ООО "КОЛХОЗ" 200	Ж/Д СТАНЦИЯ КОТЛЯРЕВСКАЯ 220	УДАЧА	СЕВКАВРЕНТГЕН -Д 240	Г. МАЙСКИЙ 260	ЗАВОД "БЕСТ" 280	МАЙСКОЕ ХПП 300	ТОРГОВЫЙ ЦЕНТР 320



ОБЩЕСТВЕННАЯ
КАЗНА



УДАЧА

